上一讲，我们已经可以让项目从私服拉取依赖了853769620

我们声明依赖，我们要开发一个功能，需要用到一些依赖，基于nexus私服的机制给我们拉取所有的依赖到本地仓库供我们使用，同时私服上也会缓存一份。接下来我们要干嘛？

接下来实际上来说，我们就要使用各种依赖开始写代码，实现各种功能，写单元测试，本地工程跑一跑走一下冒烟测试。比如类似于我们这种大型的项目，每个模块/每个服务，都是一个单独的工程，我们有一个5个人的团队，除了leader不写代码之外，其他4个人每个人都负责一个工程。

所以我们每个人把自己的代码写好之后，要跟其他就要联调，测试。我们需要将我们的代码部署到私服仓库里面去，让团队中其他人可以从私服里拉取和下载我们写好的代码对应的那个jar包，然后就可以在自己本地调用我们的jar包里面的各种方法和类，按照约定来写代码和测试。

所以我们现在要学习的就是说，假设我们写好了代码，需要将我们写好的代码打成一个jar包，供其他人去引用和依赖，然后基于我们的代码去开发，此时就涉及到一个问题，如何将我们写好的代码，清理/编译/测试/打包/部署到私服。

我们需要学习如何将自己的工程打包后发布到私服。

而且我们没做任何权限认证的事情，那是因为，nexus私服默认就是可以读的，不需要认证，公司局域网内的人都可以去配置之后拉取依赖

但是如果下一讲要进行部署的话，我们是需要有一个专用的部署账号，通过账号认证，才能部署发布包到nexus私服的

nexus的权限是典型的RBAC模型，role-based access control。每个用户可以分配多个角色，每个角色分配多个权限，每个权限就是一个具体的功能，比如浏览依赖，部署发布包，等等。

nexus默认有三个用户：

admin，管理员账号，密码是admin123

deployment，可以搜索和部署构建，就是普通的开发账号，密码是deployment123（在nexus 3.x最新版本里已经被消除掉了）

anonymous：如果没有给认证信息，就是这个匿名账号，可以下载依赖，查看依赖

可以在Users页面里添加用户，管理用户，还可以对用户的Role Tree进行角色的分配，nexus有一些预定义的角色，直接可以用。

也可以对单个仓库创建角色，并给角色分配对仓库的权限，然后就可以将单个仓库的授权角色分配给不同项目的用户，但是说实话，这个很少用。

接下来要做的一个事情是什么呢？

我们光是有admin和匿名账号是不够的，我们需要创建一个专门用来部署的账号，deployment：

（1）涵盖所有匿名账号的权限，至少可以搜索仓库，下载依赖

（2）对仓库有所有的管理权限，就可以往仓库中去部署发布包